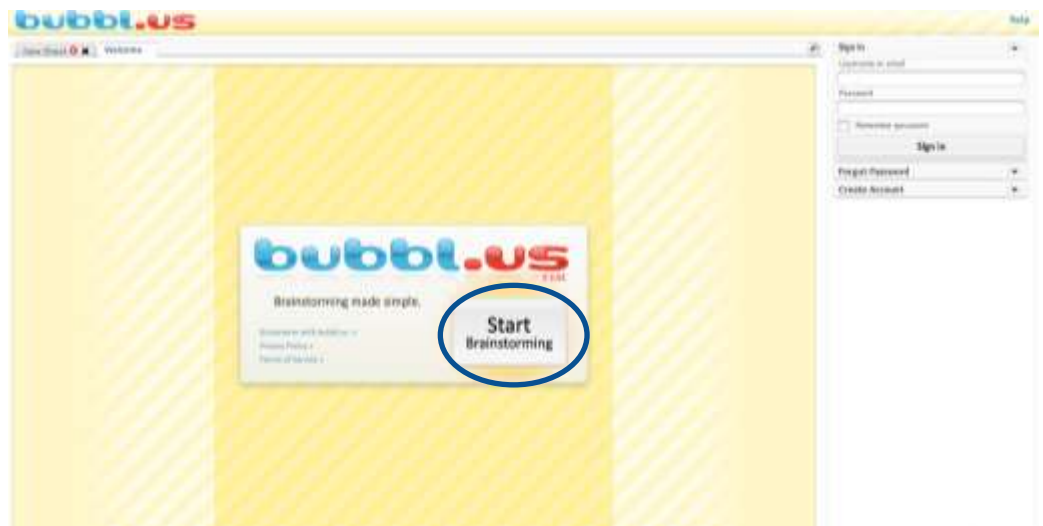


MINDMAPS ERSTELLEN MIT BUBBL.US

Mit bubbl.us kann jedermann online MindMaps erstellen. Die Applikation ist einfach zu bedienen und kann direkt im Web benutzt werden (keine Download nötig). Ebenso kann auf ein Login verzichtet werden, solange man die MindMaps nicht im Web ablegen möchte. Auch ohne registrierten Account kann man die erstellten MindMaps in seinen eigenen Dateien als *.jpg oder *.png abspeichern und von dort aus drucken. Sie sind dann allerdings nicht mehr veränderbar.

EINSTIEG IN DIE APPLIKATION

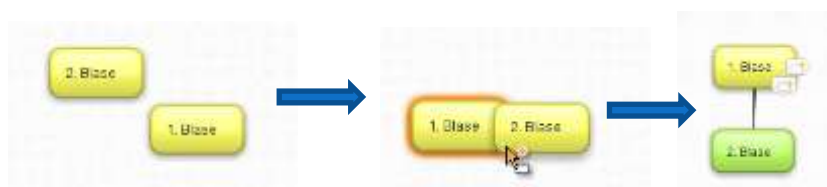
Im Browser gehen Sie auf <https://bubbl.us>. Wählen Sie dort **START BRAINSTORMING** (das Erstellen eines Accounts ist nicht nötig), und schon können Sie mit dem Erstellen des MindMaps beginnen.



ERSTELLEN VON BLASEN

Nach dem Start der Applikation befindet sich in der Bildmitte die erste Blase. Um eine neue Blase zu erstellen, wählt man CTRL + Click an dem Platz auf dem Blatt, wo die neue Blase platziert werden soll (die Blase kann später jederzeit an einem anderen Ort platziert werden).

Wenn Sie die 2. Blase mit der Maus auf die 1. Blase ziehen, wird sie zur Tochter der 1. Blase und bekommt nach dem Loslassen eine neue Farbe.



Sobald man die Blase loslässt, springt der Cursor in den Text-editier-Modus.

LÖSCHEN VON BLASEN

Fahren Sie mit der Maus über eine Blase. Wenn Sie lange genug darauf stehen bleiben, erscheint ein Fenster. Klicken Sie auf Delete, dann wird die Blase gelöscht.



Beim Löschen einer Blase werden automatisch sämtliche Linien, die diese Blase mit anderen Blasen verbinden, ebenfalls gelöscht.

FARBE WECHSELN

Fahren Sie mit der Maus über eine Blase, dann erscheint das Bearbeitungsmenü.



Wählen Sie **COLOUR**:

- Wenn sie in diesem Feld auf das grosse **T** klicken, ändern Sie im nächsten Schritt die Schriftfarbe.
- Wenn sie auf das **Feld** klicken, ändern Sie die Farbe der Blase.

Wenn sie auf den gewünschten Teil (Text oder Feld) klicken, erscheint die Farbpalette.

Wählen Sie das Register **PALETTE**, wenn Sie aus den vordefinierten Farben auswählen möchten.

Klicken Sie auf das Register **CUSTOM**, wenn Sie selber eine Farbe kreieren möchten.



Bei der Paletten-Auswahl reicht ein Klick auf die gewünschte Farbe. Bei der Custom-Auswahl muss die Farbwahl mit **OK** bestätigt werden.

Bei beiden Auswahlen werden die letzten 6 verwendeten Farben angezeigt.

Sie können die Farbe jederzeit auf die Standarteinstellung zurücksetzen indem Sie im PALETTE-Farbwahl-Menü **AUTOMATIC COLOUR** anklicken.

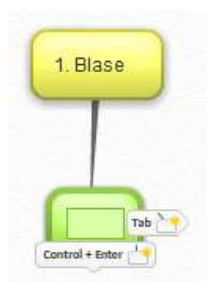


Wechsle ich bei einer Blase die Hintergrundfarbe, so verändert sich die Farbe ebenfalls in jeder von ihr abhängigen Tochterblase. Die Farbe der Mutterblase hingegen verändert sich nicht.



TEXT EINGEBEN

Klicken Sie in eine Blase, dann können Sie den Text eingeben.



SCHRIFTGRÖSSE VERÄNDERN

Fahren Sie mit der Maus über die Blase, dann erscheint das Bearbeitungs-Menü. Wählen Sie **SIZE** und klicken auf den aufwärts-Pfeil um die Schrift zu vergrößern oder auf den abwärts-Pfeil um die Schrift zu verkleinern.



TEXT BEARBEITEN

Sie können den Text formatieren, indem Sie die folgenden Befehle verwenden:

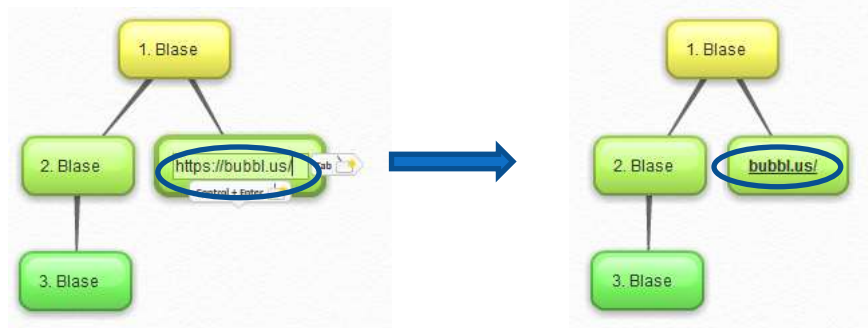
- [b]blabla[/b] heisst **fett** darstellen
- [i]blabla[/i] heisst *kursiv* darstellen
- [h]blabla[/h] heisst als **Überschrift** darstellen
- * am Anfang der Zeile bedeutet Aufzählung



Die Formatierung wird erst sichtbar, wenn man irgendwo ausserhalb der Blasen klickt.

EINEN HYPERLINK EINSETZEN

Sie können auch einen Hyperlink in die Blase einsetzen. Geben Sie dazu die vollständige URL (am besten aus der Adresszeile des Browsers kopieren) in die Blase ein. Wenn Sie nun neben die Blase klicken, wird der Hyperlink aktiv.



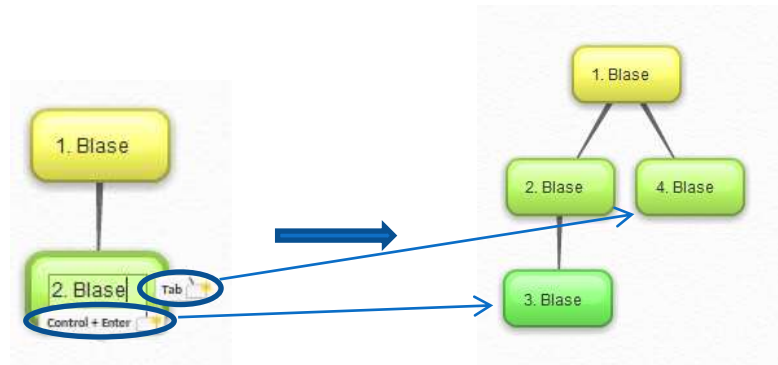
Wenn Sie ihrer URL einen Beschreibungstext mitgeben möchten, setzen sie hinter die URL „[Beschreibung]“. Wenn Sie nun in die Blase klicken, erscheint die Beschreibung anstelle der URL.



ERSTELLEN NEUER BLASEN

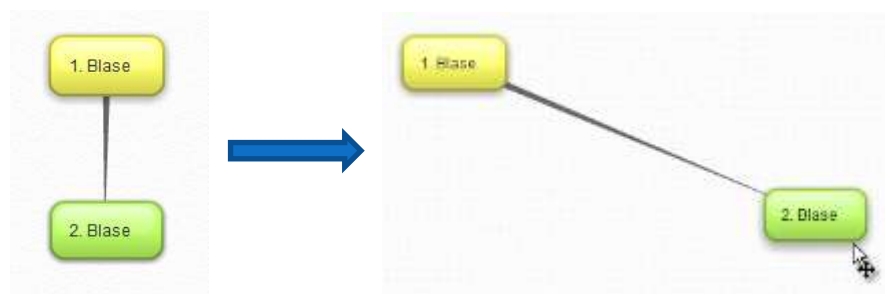
Klicken sie in eine Blase. Es erscheinen 2 Kontaxtmenüs:

- Mit **CTRL + ENTER** erhalten Sie eine Tochter-Blase (3. Blase).
- Mit der **TAB**-Taste erhalten sie eine Geschwister-Blase (4. Blase).



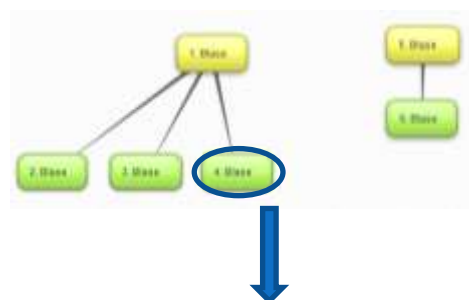
BLASEN BEWEGEN / NEU PLATZIEREN

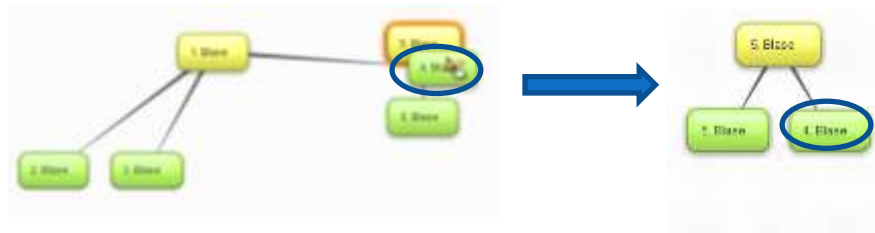
Um eine Blase zu bewegen, klicken sie in den Rahmen der Blase (nicht ins Textfeld!). Mit der Maus ziehen Sie dann die Blase an den gewünschten Ort und lassen Sie sie dort los.



EINE BLASE AN EINE NEUE MUTTERBLASE ANBINDEN

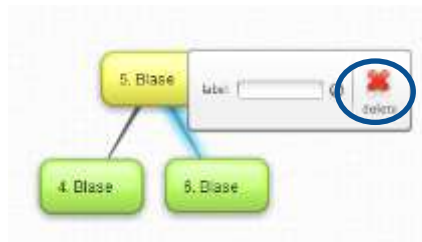
Wenn Sie eine Blase an eine andere Mutterblase anbinden wollen, ziehen Sie die Tochterblase einfach auf die neue Mutterblase. Wenn der Rand der Mutterblase farbig wird können Sie die Tochterblase loslassen. Sie hat sich somit an die neue Mutterblase angeheftet.





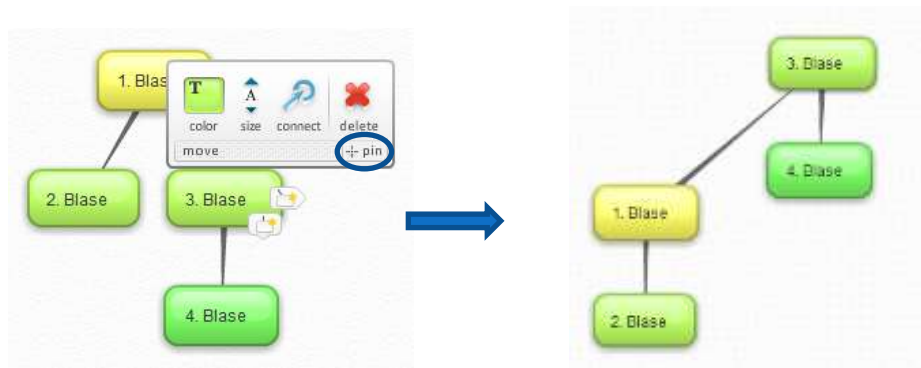
EINE BLASE VON EINER MUTTERBLASE LOSLÖSEN

Um eine Tochterblase von einer Mutterblase loszulösen, klicken Sie auf die Verbindungslinie zwischen Mutter- und Tochterblase. Es erscheint ein Bearbeitungsfenster. Wählen Sie DELETE um die Verbindung zu löschen.



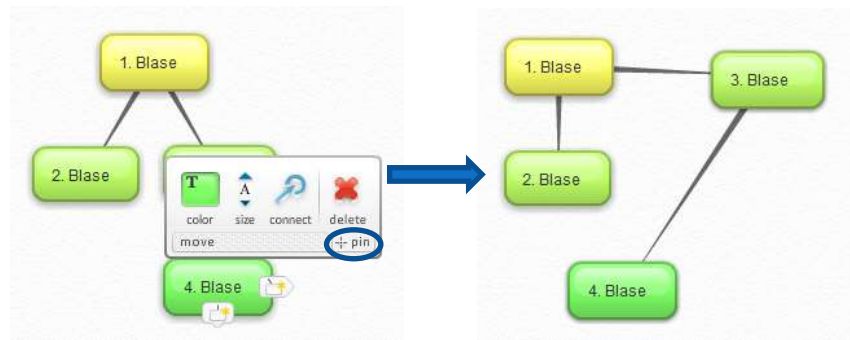
BLASEN AN EINE FESTE POSITION ANPINNEN

Normalerweise ist eine Blase an ihrer Mutterblase verankert. Jede Tochterblase ist in einer Reihe mit ihren Geschwisterblasen angeordnet. Wenn ich nun die Mutterblase auf dem Bildschirm bewege, so bewegen sich sämtliche Tochterblasen mit (hier: wenn die 3. Blase bewegt wird, rutscht die 4. Blase mit).



Wenn man nun nur eine einzige Tochterblase bewegen will, so wählt man im Bearbeitungsmenü **PIN**. Damit lässt sich nur die eine Blase bewegen. Soll die Tochterblase an ihren ursprünglichen Platz zurückkehren, wählt man im Bearbeitungsmenü **UNPIN**.

Mit der **PIN**-Funktion kann man auch nur eine einzige Blase ihre Position ändern lassen. Tochterblasen werden **PINNED**, dann bleiben sie am Ort, auch wenn sich ihre Mutterblase bewegt (hier: die 4. Blase bleibt an ihrem Platz obwohl die 3. Blase bewegt wird).



ZUSAMMENZIEHEN VON TOCHTERGENERATIONEN

Sie können mit einem Klick alle Blasen einer Generation ausblenden lassen, indem Sie auf bei der Mutterblase auf das Minuszeichen klicken. Sie finden das Minuszeichen, wenn Sie mit der Maus über die Mutterblase fahren.



Hier wird gezeigt, wie viele Blasen ausgeblendet wurden.

MINDMAP DRUCKEN

Klicken sie in der Menüleiste oben links auf **PRINT**.



MINDMAP ALS *.JPG ODER *.PNG SPEICHERN

Wählen Sie in der Menüleiste oben links **EXPORT**.

Danach können Sie bestimmen, wo ihr MindMap abgespeichert werden soll.

Wählen sie im PopUp Fenster Image und Export



Wählen Sie **DATEI SPEICHERN** und **OK**.



Wählen Sie den Ort, wo das MindMap abgelegt werden soll und bestätigen Sie mit **SPEICHERN**.

